



TOM MELLÉ

Développeur Jeux Vidéo Indépendants

Albertville (FR) • +337 81 360 240 • tmelle.pro@gmail.com • tom-melle.fr

• Portfolio: tom-melle.fr • GitHub: github.com/neragoth •

LinkedIn: linkedin.com/in/tom-mellé-73660a318

PROFIL PROFESSIONNEL

Développeur avec 15 ans d'expérience technique, spécialisé en game development avec Godot. Je combine une rigueur de code (C++, GDScript, TypeScript) avec une sensibilité pour le Game Design et l'expérience utilisateur. Habitué à concevoir des systèmes complexes, optimiser les performances et gérer des architectures évolutives.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Chef de projet informatique | Hôpital d'Albertville

Aout 2023 - Janvier 2026

- Gestion de projets techniques complexes et coordination d'équipes pluridisciplinaires
- Architecture de systèmes d'information critiques
- Analyse des besoins utilisateurs et traduction en spécifications techniques précises
- Formations des agents

Technologies : Infrastructure • Leadership

Technicien informatique | JDC

Décembre 2022 - Juillet 2023

- Maintenance et diagnostic système (rigueur et méthode)
- Support technique et résolution de problèmes hardware/software

Technologies : Hardware • Support

Développeur logiciel | M3soft

Août 2020 - Mars 2022

- Conception d'architectures logicielles modulaires et stables
- Développement d'interfaces utilisateurs réactives et ergonomiques
- Optimisation de code pour systèmes de gestion performants

Technologies : ERP • APIs

Développeur R&D | Teco

Octobre 2017 - Juin 2019

- Programmation C++ et Qt pour systèmes temps-réel
- Développement de logiciels embarqués
- Conception d'algorithmes de contrôle moteur et de cinématique pour machines industrielles

Technologies : C++ • Qt

- Gestion de contenu et administration technique
- Création d'une plateforme de diffusion video pour le Rectorat

Technologies : Web

PROJETS & RÉALISATIONS

PROTOTYPES DE JEUX

Prototype

Expérimentations Godot Engine & Unity.
Plateformes, puzzles et participations à des game jams.

GDScript • C#

IMPRIMANTE 3D INDUSTRIELLE

Ingénierie

Machine de fabrication de verre optique haute précision. Firmware & UI.

C++ • Qt

SYNC PRESTASHOP

Backend

Connecteur de synchronisation bidirectionnelle temps réel pour ERP.

Node.js • SQL

RED FULL RAGE STUDIO

Web Design

Conception et développement du site portfolio du studio de jeux vidéo Red Full Rage.

Web Design • TypeScript

PREHISTO

Web Design

Conception et développement du site Prehisto - plateforme interactive sur la préhistoire.

Web Design • Frontend

KALAM

Application Desktop

Éditeur natif Windows haute performance pour prise de notes et handwriting digital. Rendu GPU optimisé avec SkiaSharp et support stylus professionnel.

.NET 8 • WPF • SkiaSharp • C#

GITSCAD-BRIDGE

Web / OpenSCAD

Interface web "No-Code" connectant GitHub et OpenSCAD pour rendre les designs paramétriques accessibles aux makers. Parsing automatique, UI dynamique et rendu 3D côté client (WASM).

React/TypeScript • WebAssembly • OpenSCAD • GitHub API

COMPÉTENCES CLÉS

DÉV JEUX SPÉC. PRINCIPALE

Godot 4.x (MAÎTRISE), Shaders / VFX (AVANCÉ), Architecture UI/UX (AVANCÉ), Game Design (CONFIRMÉ)

• Focus : Systèmes de jeu complexes • Optimisation performances

INGÉNIERIE SYSTÈME ARCHITECTURE & CŒUR

GDScript / C# (AVANCÉ), C++ / Qt (AVANCÉ), .NET / WPF (CONFIRMÉ), Architecture Propre (AVANCÉ)

• Focus : Systèmes modulaires • Design Patterns

DÉVELOPPEMENT WEB FRONTEND & BACKEND

TypeScript / JavaScript (AVANCÉ), React / Frameworks (AVANCÉ), Node.js / APIs REST (AVANCÉ), UX/UI Design (CONFIRMÉ)

• Focus : Responsive Design • Intégration WebAssembly

INFRASTRUCTURE & DEVOPS RÉSEAU & DÉPLOIEMENT

Docker / Containers (AVANCÉ), Git / GitHub (AVANCÉ), CI/CD Pipelines (CONFIRMÉ), Self-Hosting (CONFIRMÉ)

• Focus : Automatisation (n8n) • Déploiement production

MATÉRIEL & IOT ÉLECTRONIQUE & 3D

Arduino / Microcontrôleurs (AVANCÉ), Impression 3D (AVANCÉ), OpenSCAD / Fusion 360 (CONFIRMÉ), Capteurs & IoT (CONFIRMÉ)

• Focus : Conception paramétrique • Prototypage rapide

COMPÉTENCES ADDITIONNELLES

SPÉCIALITÉS

Automation & Workflow (AVANCÉ), Analyse Technique (AVANCÉ), Optimisation Performance (CONFIRMÉ), Documentation & Specs (CONFIRMÉ)

• Focus : Optimisation processus • Full-stack prototypage

DESIGN & CRÉATIVITÉ MULTIMÉDIA & CRÉATION

Blender / Animation 3D (CONFIRMÉ), Audio Design & Composition (CONFIRMÉ), Motion Capture (DÉBUTANT), UI/UX Créatif (CONFIRMÉ)

• Focus : Prototypage visuel • Conception créative

SOFT SKILLS COMPÉTENCES HUMAINES

Leadership & Gestion Projets (CONFIRMÉ), Communication Technique (CONFIRMÉ), Résolution de Problèmes (AVANCÉ), Apprentissage & Adaptation (CONFIRMÉ)

• Focus : Coordination d'équipes • Autonomie & Initiative • Pensée systémique

FORMATION

WEBMASTER | École Supérieure Privée ARLES

2017

RNCP Niveau 5

DUT INFORMATIQUE | Université Lyon 1

2016

Diplôme Universitaire de Technologie

BAC STI2D | Lycée Nicéphore Niépce

2014

Mention Assez Bien